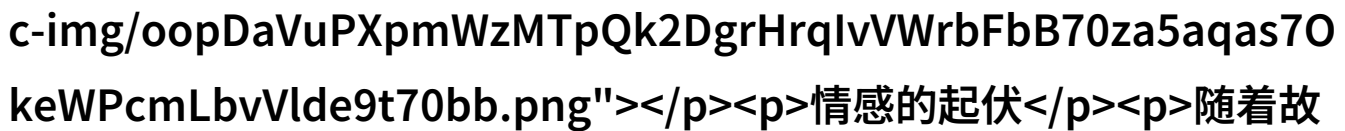
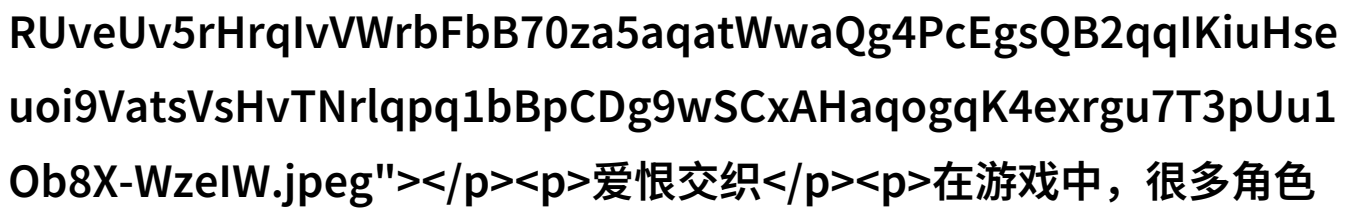


仙剑三情缘纠缠探索爱恨交织的故事线程

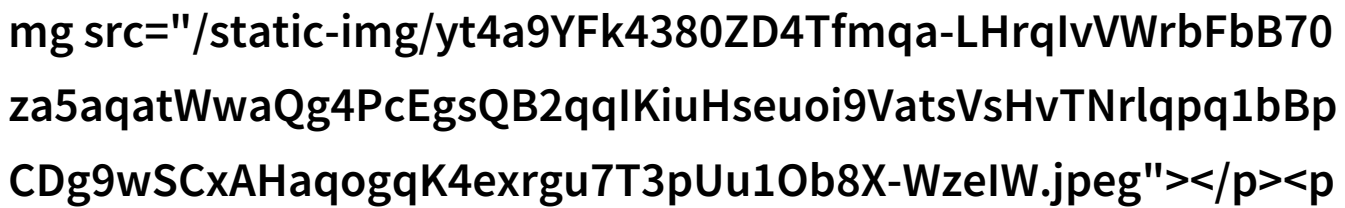
在游戏《仙剑三》中，情感是最为复杂和微妙的情绪之一。它不仅体现在人物间的相互理解与误解，更是在整个剧情发展过程中的关键要素。以下将对这一主题进行六点深入分析：



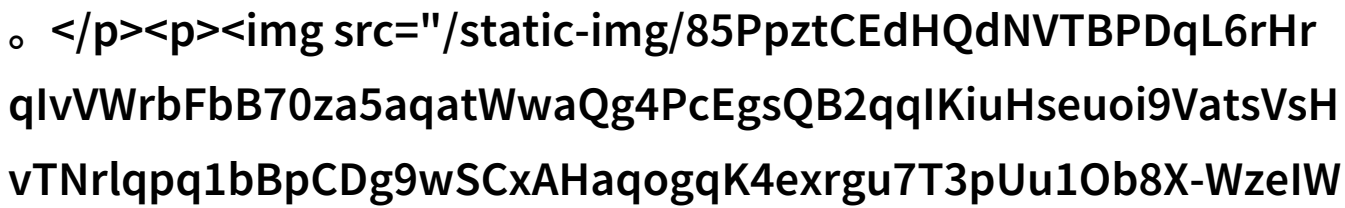
情感的起伏
随着故事的推进，每个角色都经历了不同的感情波动，从初恋到失恋，再到复仇，最终达到自我觉醒，这些都是情感起伏的一部分。在这个过程中，玩家可以看到不同的人物如何处理自己的感情，以及这些感情如何影响他们做出的决策。



爱恨交织
在游戏中，很多角色之间存在着爱恨交织的情感关系。例如，男主角与女主角之间的爱情故事充满了曲折，而男主角与其他女性角色的友谊或许也带有一丝秘密之恋。这让玩家在追求真挚的情感同时，也面临选择和背叹。

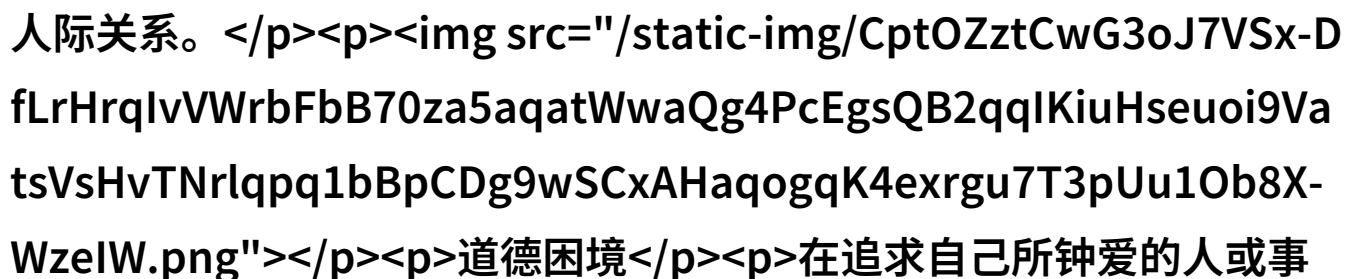


人物性格塑造
每个角色都有其独特的心理背景，这直接影响了他们的情感反应。当一个人物遭遇悲伤时，他们可能会表现出强烈的情绪反应；而当一个人面对挑战时，他们可能会展现出坚韧不拔的一面。



互动机制
游戏设计中的互动机制对于塑造角色间的情愫至关重要。不论是通过对话选项还是行动来影响他人的态度，都能增加玩家的参与度，让他们更深入地体验那些虚拟世界中的复杂

人际关系。



道德困境

在追求自己所钟爱的人或事物时，有时候需要做出艰难抉择。这也是《仙剑三》的另一种形式表达人类内心冲突。玩家必须决定是否放弃个人幸福去帮助他人，或是为了实现某种目标而牺牲一段美好的关系。

故事结局

最后，当所有事情结束后，每个人的结局都是基于前文铺垫下的个人成长和选择。如果我们回顾一下所有事件，那么我们就发现，在这场关于命运、友谊、爱情以及勇气的小舞台上，每个人都找到了属于自己的答案。

[下载本文pdf文件](/pdf/634010-仙剑三情缘纠缠探索爱恨交织的故事线程.pdf)